

# 事業計画書

## マイケル・スペンサー エデュケーション・プログラム 音楽ワークショップ・ファシリテーター養成講座

企画意図： 2009年より毎年実施してきた「音大生、音楽家、音楽教員のための音楽ワークショップ・ファシリテーター養成講座」の実績をふまえ、音楽の専門的知識を有する実践的なファシリテーターの養成を目指す企画です。最近の日本では、欧米で定着している芸術教育プログラムへの関心、ワークショップ取組みへの関心が年々高まっています。一方で、音楽に特化した参加体験型プログラムやワークショップを実施するための専門的人材、つまりファシリテーターの育成は端緒についたに過ぎません。この20年間、日本における音楽ワークショップの普及に腐心しているマイケル・スペンサー氏（上野学園大学音楽文化研究センター研究員）の満を持した4日間の養成プログラムは、音楽ワークショップ推進のスキルを体系的に、なおかつ理論的に学ぶ格好の機会となります。また、大学生のキャリア支援プログラムとし、大学生への呼びかけも積極的に行います。

名称： 音楽ワークショップ・ファシリテーター養成講座  
日時： 2013年8月28日（水）～31日（土）各日10:00～18:15  
会場： 上野学園 石橋メモリアルホール、エオリアンホール 他

対象： 原則として18歳以上の音楽ワークショップ推進役のファシリテーターの実践的なスキルを学びたい方（大学生、音楽家、教員、音楽事業者、実践者などが受講対象者）30名  
料金： 一般35,000円、一般学生15,000円

講師： マイケル・スペンサー ※通訳あり  
エドゥケーター、ファシリテーター、ヴァイオリン奏者。元ロンドン交響楽団ヴァイオリン奏者、元英国ロイヤル・オペラ・ハウス教育部長。現在、Sound Strategies 最高経営責任者。スペインで唯一自主運営をしているバレス交響楽団（バルセロナ）にて、教育プログラムと経営方針の特別顧問を務める。世界各地で芸術教育プログラムを開発・実践し、さまざまな芸術団体や企業から高い評価を受ける。日本でも社団法人日本オーケストラ連盟主催・文化庁後援により、24のプロオーケストラと各地で教育プログラムを実施。2006年皇后陛下ご臨席のもと、紀尾井ホールにてワークショップ型コンサート開催。2008年には、教育ディレクターを務めた『ピーターと狼』がアカデミー賞(短編アニメ部門)を受賞した。2011年にTEDxWWF（世界自然保護基金）出演<<http://vimeo.com/61710533>>。近年では、英国免疫学会の依頼を受け、科学者と芸術家、地域コミュニティーとの共生を目的とした芸術プログラムを英国各地にて制作・実践している。NHK-BS『旅のチカラ』でも活動内容が紹介された。上野学園大学音楽文化研究センター客員研究員。

主催： 上野学園大学音楽文化研究センター

企画協力： Sound Strategies Ltd.

後援： 文化庁、台東区、台東区教育委員会、公益社団法人日本オーケストラ連盟、一般社団法人日本クラシック音楽事業協会、一般社団法人全日本ピアノ指導者協会、文化庁芸術家在外研修員の会、特定非営利活動法人ワークショップデザイナー推進機構、ブリティッシュ・カウンシル

過去実績：

2009年～ 音楽ワークショップ・ファシリテーター養成講座（4回）

こどものための音楽ワークショップ（5回）

2012年 講演会「芸術教育はなぜ必要か」（ベルナルド・フォクルール氏）

フォーラム「日本におけるファシリテーターの未来像—音楽のチカラ、ファシリテーターのチカラ—」



2012年フォーラム「日本におけるファシリテーターの未来像—音楽のチカラ、ファシリテーターのチカラ—」の開催風景より

セッション	テーマ	内容
1	ワークショップを始める前に！	参加型学習 – 理論、方法論、実践 <ul style="list-style-type: none"> <li>● ソクラテス的思考 と 孔子的思考</li> <li>● 啓蒙主義 と 江戸時代</li> <li>● コルブの経験学習サイクル/ガードナーの多重知能理論</li> <li>● 新しい教育的価値観 (選択-好奇心-かかわり合い)</li> </ul>
2	ワークショップとは？ なぜワークショップか？	荻宿俊文氏 (青山学院大学社会情報学部教授) ワークショップの概念、ワークショップ式教育の重要性、日本における展望 他
ファシリテーターの役割を考える <b>【グループワーク/ディスカッション】</b>		
3	音楽づくりの基本	次の相互関係を掌握する <ul style="list-style-type: none"> <li>● リズム・メロディ・主題・和声・伴奏 (持続音、オスティナートなど) ・ テクスチュア・旋法・構造 他</li> <li>● 基本的な規則</li> <li>● グラフィックスコア</li> <li>● 音楽づくりの手助け (サイコロ、トランプ など)</li> </ul>
4	楽器とアンサンブル	教育楽器を考える <ul style="list-style-type: none"> <li>● メンテナンス</li> <li>● 演奏 (音づくり) のコツ</li> <li>● 楽器のさまざまなグルーピングの方法</li> </ul> 効果的なアンサンブルをつくるためのヒント <ul style="list-style-type: none"> <li>● 聴く</li> <li>● 見る</li> <li>● 予測する</li> <li>● サポートする</li> </ul>
5	即興演奏にチャレンジ	グループにおける即興演奏の方法
6	テーマとレパートリー	特定の作品をテーマとするワークショップづくり~より良い効果を得るために <ul style="list-style-type: none"> <li>● 目標と行うべきこと</li> <li>● リサーチ</li> <li>● どこから始めるか</li> <li>● ワークショップのまとめ方 (終わり方)</li> </ul>
7	ワークショップを 組み立てよう	段階別に組み立てる <ul style="list-style-type: none"> <li>● 素材作り</li> <li>● 学校指導要領/既存カリキュラムと関連ある内容作り</li> <li>● 評価方法</li> </ul> 課題の発表
アイデアをワークショップ化する <b>【グループワーク】</b>		
8	私のワークショップ、あなたのワークショップ <b>【課題発表】</b>	
9	さまざまな環境 さまざまなニーズ	吉野さつき氏 (愛知大学准教授、ワークショップデザイナー推進機構理事長) <ul style="list-style-type: none"> <li>● 障害のある人たちとのワークショップ</li> <li>● 社会問題に立ち向かうためのワークショップ</li> </ul>
10	ファシリテーションを 総括する	いろいろな体制でのファシリテーション方法 (対談形式) <ul style="list-style-type: none"> <li>● 個人</li> <li>● チーム</li> <li>● 他分野の専門家とのコラボレーション (アーティスト、科学者他)</li> </ul>

1. セッションの順序や内容の一部が、やむを得ない事情で変更する場合があります。
2. 養成講座終了後のフォローアップとして、フェイスブック等を使用した交流の場 (参加者の学習継続、意見交換の場) の作成を予定しています。



2010年、11年開催のこどものための音楽ワークショップ「夏休み！こども音楽クレヨン隊」の風景